

Paper4PC™
TECHNOLOGY

LES STYLOS NUMERIQUES



Clairefontaine



Copyright © 2005 Metalinks. Tous droits réservés.

La reproduction, le transfert, la distribution ou le stockage d'une partie ou de la totalité du contenu de ce document, sous quelque forme que ce soit, sans l'autorisation écrite préalable de Metalinks est interdite.

PaperPC et MyNotes sont des marques déposées de Metalinks. Nokia est une marque déposée de Nokia Corporation. Microsoft est une marque déposée de Microsoft Corporation. Bluetooth est une marque déposée de Bluetooth SIG, Inc. Les autres noms de produits et de sociétés mentionnés dans ce document peuvent être des marques commerciales ou des noms de marques de leurs détenteurs respectifs.

L'utilisation de certains produits ou services décrits dans ce document peut nécessiter la souscription à un abonnement payant. La disponibilité de certains produits ou services décrits dans ce document peut varier suivant les configurations et les matériels. L'utilisation des services PaperPC emporte l'adhésion aux Conditions d'Utilisation du Service (CUS), consultables à l'adresse :

<http://www.clairefontaine-paperpc.com/mynpublic2/html/fr/cus.html>

Metalinks applique une méthode de développement continu. Par conséquent, Metalinks se réserve le droit d'apporter des changements et des améliorations à tout produit décrit dans ce document, sans aucun préavis.

Metalinks ne peut en aucun cas être tenue pour responsable de toute perte de données ou de revenu, ainsi que de tout dommage particulier, incident, consécutif ou indirect.

Le contenu de ce document est fourni "en l'état". À l'exception des lois obligatoires applicables, aucune garantie sous quelque forme que ce soit, explicite ou implicite, y compris, mais sans s'y limiter, les garanties implicites d'aptitude à la commercialisation et d'adéquation à un usage particulier, n'est accordée quant à la précision, à la fiabilité ou au contenu du document. Metalinks se réserve le droit de réviser ce document ou de le retirer à n'importe quel moment sans préavis.

Pour vous assurer de la disponibilité des produits, qui peut varier en fonction des régions, rendez-vous le site :

<http://www.clairefontaine-paperpc.com>

Dans certains pays, des restrictions d'utilisation des appareils Bluetooth peuvent exister. Renseignez-vous auprès des administrations locales légalement compétentes.



5. LES STYLOS NUMÉRIQUES

5.1 Généralités

Le simple fait d'enlever le capuchon démarre le stylo en une seconde. Le recapuchonnage l'éteint de la même manière.

Ecrivez/dessinez tout à fait naturellement. Le contact de la mine sur le papier déclenche la caméra infrarouge qui filme le déplacement relatif du stylo par rapport à la trame de points située sur la page.

Concernant les PaperPC, il suffit d'effleurer les cases dans la palette d'outils déportée pour que les actions soient acquises (poser la pointe même sans déplacement suffit au stylo pour lire la matrice de points située sous et autour de sa mine).

Si le stylo est à cours d'énergie, il sauvegarde toutes les données acquises depuis la dernière transaction jusqu'à son extinction. Rechargez, puis transférez.

Le stylo intègre un vibreur. D'une manière générale, les vibrations brèves, surtout répétées, indiquent que tout se passe plutôt bien. Les vibrations longues dénotent un problème.

5.2 Installation

Veillez consulter la documentation fournie par le constructeur de votre stylo numérique.

5.3 Paramétrage

5.3.1 Connexion à un ordinateur personnel via USB

Ce mode de connexion utilise la connectique USB fournie avec votre stylo et votre connexion Internet. Il est utilisé lors d'une demande de transfert par pointage sur la case "SEND TO PC".

Assurez-vous que vos logiciels ou matériels firewall (pare-feu) et antivirus sont correctement configurés : l'application "DockingEngine.exe" doit avoir les droits d'accès à Internet (entrée et sortie) sur le port 80.

Si vous utilisez le stylo sur un poste professionnel, prenez contact avec votre administrateur réseau.

5.3.2 Connexion à un téléphone mobile via Bluetooth

Ce mode de connexion utilise la connectivité Bluetooth de votre stylo et de votre téléphone mobile ainsi qu'une connexion Internet établie par le stylo via votre téléphone mobile. Il est utilisé lors d'une demande de transfert par pointage sur la case "SEND TO PHONE".

5.3.2.1 *Appariement Bluetooth*

Cette étape est nécessaire pour pouvoir envoyer les données du stylo via votre téléphone mobile, elle consiste à créer un lien spécifique entre vos matériels.



Nous conseillons pour cette étape de vous isoler afin de limiter les connexions parasites. Eloignez-vous en particulier de tout autre stylo numérique ou téléphone mobile.

- Mettez votre téléphone mobile sous tension : assurez-vous que la communication Bluetooth est activée et que le paramètre "Visibilité" est sur "Visible par tous".
- Avec votre stylo numérique, pointez sur la case "Pairing" de votre PaperPC (en 3^{ème} de couverture, voir § 11.8.2). Votre téléphone doit se trouver dans un rayon de moins de 10 mètres.
- Votre téléphone établit une communication avec votre stylo et demande un code à 4 chiffres. Pour le stylo Nokia SU-1B, ce code est constitué des 4 derniers chiffres du numéro de série de votre stylo (situé sur l'étiquette ventrale noire du corps de votre stylo).
- Entrez ce code et validez ; le stylo vibre 3 fois pour confirmer l'appariement,
- Dans "Equipements liés" paramétrez le stylo installé sur "Défini autorisé" afin d'éviter que votre téléphone ne vous demande l'autorisation de communiquer avec votre stylo à chaque transaction.

5.3.2.2 Connexion à Internet

Suivant le modèle de votre téléphone mobile et votre abonnement, la connexion à Internet peut s'effectuer suivant 2 modes : GPRS ou GSM.

5.3.2.2.1 Connexion GPRS

Ce mode de connexion est recommandé, il nécessite toutefois un téléphone mobile supportant ce mode de connexion et la souscription d'un abonnement spécifique auprès de votre opérateur mobile.

A ce jour, tous les opérateurs nationaux proposent des offres dans ce sens, par le biais d'options ou de forfaits.

Vous pouvez activer ces options/forfaits sur Internet via le portail de votre opérateur ou en contactant votre service clientèle par téléphone, cette opération peut nécessiter quelques jours.



Les communications GPRS sont facturées au volume des données échangées, et non au temps de connexion.

Si votre abonnement GPRS est actif au moment de l'appariement Bluetooth, voir § 5.3.2.1, votre stylo chargera automatiquement les paramètres nécessaires.

En cas d'erreur pendant le chargement de ces paramètres ou si vous souhaitez entrer ces paramètres manuellement, consultez le §11.2.

5.3.2.2.2 Connexion GSM

Plusieurs cas de figure nécessitent l'utilisation d'un accès Internet par GSM :

- Téléphone mobile ou forfait ne permettant pas d'établir une connexion GPRS,
- Accès GPRS déficient.

L'utilisation d'un accès GSM ne nécessite pas de souscription à un abonnement particulier, il faut en revanche disposer d'un accès Internet par numérotation téléphonique (RTC) qui s'établit par le biais d'un modem (des paramètres de connexion ADSL ne sont pas utilisables dans ce cas).

La plupart des Fournisseurs d'Accès à Internet (FAI) proposent ce service gratuitement.

L'utilisation d'un accès Internet gratuit est fortement recommandée car vous devrez dans tous les cas prendre à votre charge la connexion GSM. Si vous disposez d'un forfait téléphonique mobile, ces appels seront inclus dans votre forfait.



Dans le cas d'un accès par GSM, les transferts de données sont facturés par votre opérateur en fonction du temps de connexion, et donc décomptés du temps de votre forfait.

Pour paramétrer une connexion GSM sur votre stylo numérique, consultez le § 11.3.



Si vous avez paramétré votre stylo pour un accès GPRS et un accès GSM simultanément, veillez à ce que le mode que vous souhaitez utiliser soit bien sélectionné dans la "Configuration de numérotation active" : "Numérotation Principale" pour un accès GPRS ou "Numérotation Secondaire" pour un accès GSM, voir § 11.3.

5.4 Fonctionnalités

5.4.1 Numérisation et stockage

Sous tension, le stylo numérise tout mouvement réalisé sur le papier de votre PaperPC et stocke les informations dans sa mémoire.

Si le stylo est à cours d'énergie il conserve en mémoire toutes les informations mais ne peut continuer la numérisation.

5.4.2 Indicateurs visuels et vibreur

Selon les modèles, le stylo numérique dispose de divers moyen pour communiquer des informations à l'utilisateur sur son fonctionnement, notamment via des indicateurs visuels ou tactiles (vibreur).

Pour connaître la signification exacte de chaque message émis par votre stylo numérique, reportez-vous à la documentation fournie par le constructeur de votre matériel.

5.4.3 Réinitialisation partielle

La réinitialisation partielle permet de débloquer votre stylo, en cas de refus de transaction ou de refus de numérisation, sans pour autant perdre les informations enregistrées en mémoire.

Pour effectuer une réinitialisation partielle, allumez le stylo puis appuyez avec un trombone, ou tout autre objet fin, sur le bouton de réinitialisation pendant 5 secondes.



Ne pas mettre la mine du stylo en contact avec une surface lors de cette réinitialisation.

5.4.4 Réinitialisation complète

La réinitialisation complète efface toute information de la mémoire de votre stylo, aussi bien les notes numérisées que les informations de configuration et d'appariement.

Pour effectuer une réinitialisation complète, allumez le stylo, appuyez la mine du stylo sur une surface puis appuyez avec un trombone sur le bouton de réinitialisation pendant 5 secondes.